

Opis przedmiotu zamówienia
Część 3 - Dostawa cyfrowych materiałów edukacyjnych i ćwiczeniowych

Zestaw 1 - dla Samorządowego Przedszkola Nr 1, ul. Długa 84, 23-400 Biłgoraj			
1	Cyfrowe materiały edukacyjne	Przedmiotem zamówienia jest dostawa zestawów materiałów edukacyjnych w formie elektronicznej oraz zabawek interaktywnych przeznaczonych do realizacji zajęć dydaktycznych i wychowawczych z dziećmi w wieku przedszkolnym. Zestaw materiałów edukacyjnych powinien zawierać zabawkę interaktywną – robota edukacyjnego wprowadzającego dzieci w różne obszary wiedzy, takie jak anatomia, zwierzęta, zmysły, kolory, instrumenty muzyczne oraz pory roku a także kompatybilne materiały edukacyjne np. aplikację, scenariusze zajęć, plansze.	2
2	Cyfrowe materiały ćwiczeniowe	Przedmiotem zamówienia jest dostawa cyfrowych materiałów ćwiczeniowych dla dzieci w wieku przedszkolnym, służących utrwalaniu zdobytej wiedzy oraz wspieraniu rozwoju mowy, języka, percepcji słuchowej, koncentracji, pamięci i logicznego myślenia. Materiały mają obejmować zestaw interaktywnych ćwiczeń artykulacyjnych i słuchowych, aplikację terapeutyczno-edukacyjną oraz trening słuchowy zawierający minimum 50 ćwiczeń. Wpakiecie powinny znajdować się także karty pracy PDF, słuchawki, naklejki oraz książeczka postępów dziecka. Dostarczone programy muszą posiadać licencje bezterminowe i działać w systemie Windows oraz Android. Aplikacje powinny umożliwiać pracę z dziećmi nieczytającymi poprzez obsługę poleceń głosowych.	10
Zestaw 2 - dla Oddziału Przedszkolnego przy Szkole Podstawowej nr 4 , ul. Polna 3, 23-400 Biłgoraj			
1	Cyfrowe materiały edukacyjne	Przedmiotem zamówienia jest dostawa zestawów materiałów edukacyjnych w formie elektronicznej oraz zabawek interaktywnych przeznaczonych do realizacji zajęć dydaktycznych i wychowawczych z dziećmi w wieku przedszkolnym. Zestaw materiałów edukacyjnych powinien zawierać zabawkę interaktywną – robota edukacyjnego wprowadzającego dzieci w różne obszary wiedzy, takie jak anatomia, zwierzęta, zmysły, kolory, instrumenty muzyczne oraz pory roku a także kompatybilne materiały edukacyjne np. aplikację, scenariusze zajęć, plansze.	1
2	Cyfrowe materiały ćwiczeniowe	Przedmiotem zamówienia jest dostawa cyfrowych materiałów ćwiczeniowych dla dzieci w wieku przedszkolnym, służących utrwalaniu zdobytej wiedzy oraz wspieraniu rozwoju mowy, języka, percepcji słuchowej, koncentracji, pamięci i logicznego myślenia. Materiały mają obejmować zestaw interaktywnych ćwiczeń artykulacyjnych i słuchowych, aplikację terapeutyczno-edukacyjną oraz trening słuchowy zawierający minimum 50 ćwiczeń. Wpakiecie powinny znajdować się także karty pracy PDF, słuchawki, naklejki oraz książeczka postępów dziecka. Dostarczone programy muszą posiadać licencje bezterminowe i działać w systemie Windows oraz Android. Aplikacje powinny umożliwiać pracę z dziećmi nieczytającymi poprzez obsługę poleceń głosowych.	1
Zestaw 3 - dla Oddziałów Przedszkolnych przy Szkole Podstawowej nr 5 im. Księdza Jana Twardowskiego w Biłgoraju, ul. Nadstawna 62A, 23-400 Biłgoraj			
1	Cyfrowe materiały edukacyjne	Interaktywna podłoga. Urządzenie ma umożliwiać wyświetlanie obrazu w rozdzielczości min. XGA lub równoważnej, przy jasności min. 3200 ANSI lumenów. Wbudowany głośnik min 10W. Urządzenie z montażem sufitowym, elementy mocujące w zestawie. W zestawie pilot. Oprogramowanie zawierające interaktywne gry i ćwiczenia edukacyjne z zakresu edukacji przedszkolnej i wczesnoszkolnej. Instrukcja obsługi w języku polskim. Gwarancja minimum dwa lata, czas reakcji serwisu do końca następnego dnia roboczego. Wyposażenie dodatkowe: Mata podłogowa, przeznaczona do użytku z interaktywną podłogą. Pisak przeznaczony do obsługi i pisania po obrazie wyświetlanym przez interaktywną podłogę. Zasilany bateryjnie lub akumulatorowo, zapewniający precyzyjne działanie. Musi być w pełni kompatybilny z oferowaną interaktywną podłogą.	1